

BỘ NÔNG NGHIỆP
VÀ PHÁT TRIỂN NÔNG THÔN
CỤC BẢO VỆ THỰC VẬT

Số: 1d¹⁰85 /BVTV-TTra
V/v Thực hiện thẩm quyền
xử phạt vi phạm hành chính

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Hà Nội, ngày 14 tháng 6 năm 2013

Kính gửi: Chi cục BVTV tỉnh, thành phố trực thuộc Trung ương

Để thực hiện Luật xử lý vi phạm hành chính, có hiệu lực thi hành từ ngày 01/7/2013, Cục Bảo vệ thực vật (BVTV) đề nghị Chi cục BVTV các tỉnh, thành phố là cơ quan được giao thực hiện chức năng thanh tra chuyên ngành quy định tại Điều 8 của Nghị định số 07/2012/NĐ-CP ngày 09/02/2012 của Chính phủ quy định về cơ quan được giao thực hiện chức năng thanh tra chuyên ngành và hoạt động thanh tra chuyên ngành:

1. Thực hiện thẩm quyền xử phạt vi phạm hành chính và áp dụng biện pháp khắc phục hậu quả của Chi cục trưởng hoặc cấp phó được giao quyền xử phạt vi phạm hành chính, Trưởng đoàn thanh tra chuyên ngành chi cục theo quy định tại Khoản 2, Điều 46 và Điều 54 của Luật xử lý vi phạm hành.

- Mức tiền phạt tối đa trong lĩnh vực bảo vệ và kiểm dịch thực vật đối với cá nhân được quy định tại Điểm c, Khoản 1, Điều 24 là 50.000.000 đồng.

- Mức tiền phạt tối đa trong lĩnh vực bảo vệ và kiểm dịch thực vật đối với tổ chức bằng 02 lần mức phạt đối với cá nhân. Theo quy định tại Khoản 1, Điều 54 thì trường hợp phạt tiền, thẩm quyền xử phạt tổ chức gấp 02 lần thẩm quyền xử phạt cá nhân.

2. Các Chi cục liên hệ với Sở Tài chính địa phương để được cung cấp tài khoản tạm thu, tạm giữ do cơ quan tài chính mở tại Kho bạc nhà nước để thu tiền xử phạt vi phạm hành chính của tổ chức, cá nhân. Ngoài ra, các Chi cục có thể đề nghị được hỗ trợ kinh phí xử lý vi phạm hành chính theo quy định tại Khoản 3, Mục B của Thông tư số 47/2006/TT-BTC ngày 31/5/2006 của Bộ Tài chính hướng dẫn thi hành Nghị định số 124/2005/NĐ-CP ngày 06/10/2005 của Chính phủ quy định về biên lai thu tiền phạt và quản lý, sử dụng tiền nộp phạt vi phạm hành chính.

Vậy, Cục BVTV hướng dẫn để các Chi cục BVTV biết và thực hiện./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Lưu: VT, TTra.

